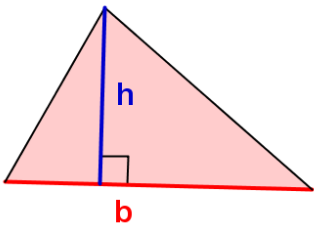
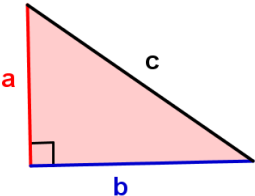
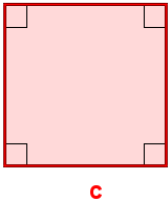
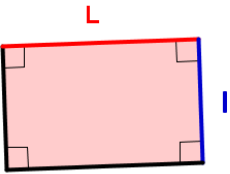
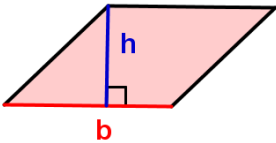
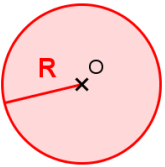
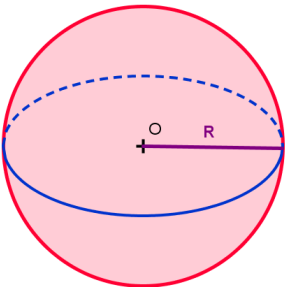


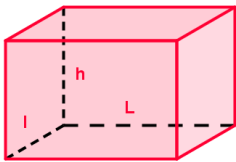
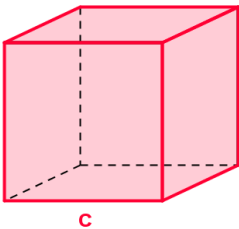
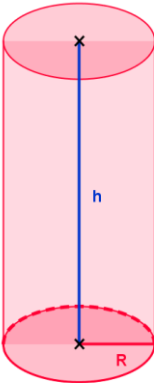
Formules d'aires et de volumes

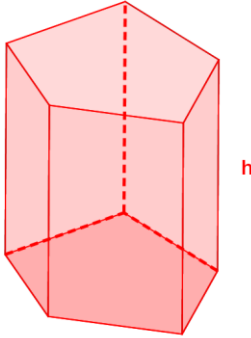
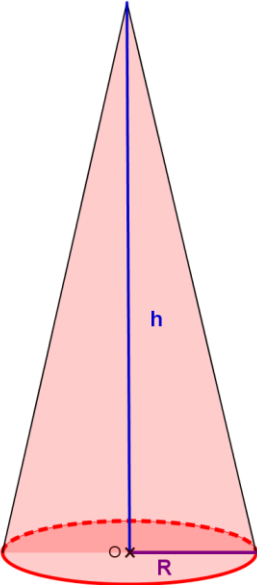
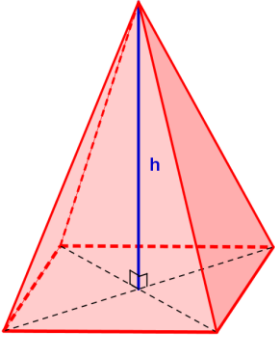
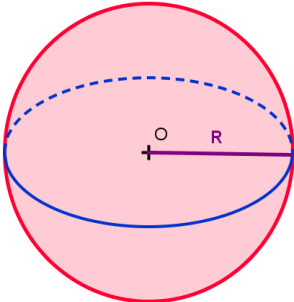
I) Formules pour le calcul d'aire des figures usuelles

	Figures usuelles		Aires
Triangle		Le triangle a une base de longueur b et une hauteur de longueur h	$A = \frac{b \times h}{2}$
Triangle rectangle		Les côtés de l'angle droit du triangle rectangle ont pour longueur: a et b	$A = \frac{a \times b}{2}$
Carré		Le carré a pour longueur de côté c	$A = c \times c$
Rectangle		Le rectangle a pour longueur L et pour largeur l	$A = L \times l$
Parallélogramme		Le parallélogramme a pour base b et pour largeur h	$A = b \times h$
Disque		Le disque a pour rayon R	$A = \pi \times R^2$

<p>Sphère</p>		<p>La sphère a un rayon R</p>	<p>$A = 4\pi R^2$</p>
----------------------	---	--------------------------------------	----------------------------------

II) Formules pour le calcul de volumes des solides usuels

Figures usuelles		Volumes	
<p>Parallélépipède rectangle</p>		<p>Le parallélépipède rectangle a une longueur L, une largeur l et une hauteur h</p>	<p>$v = L \times l \times h$</p>
<p>Cube</p>		<p>Le cube a ses arêtes de longueur c</p>	<p>$v = c^3$</p>
<p>Cylindre</p>		<p>Le cylindre a une hauteur h et un rayon R</p>	<p>$v = \text{aire base} \times h$ $v = \pi R^2 h$</p>

<p>Prisme</p>		<p>Le prisme a une hauteur h</p>	$v = \text{aire base} \times h$
<p>Cône de révolution</p>		<p>Le cône de révolution a une hauteur h et un rayon R</p>	$v = \frac{\text{aire base} \times h}{3}$ $v = \frac{\pi R^2 h}{3}$
<p>Pyramide</p>		<p>La pyramide a une hauteur h</p>	$v = \frac{\text{aire base} \times h}{3}$
<p>Boule</p>		<p>La boule a un rayon R</p>	$v = \frac{4}{3} \pi R^3$